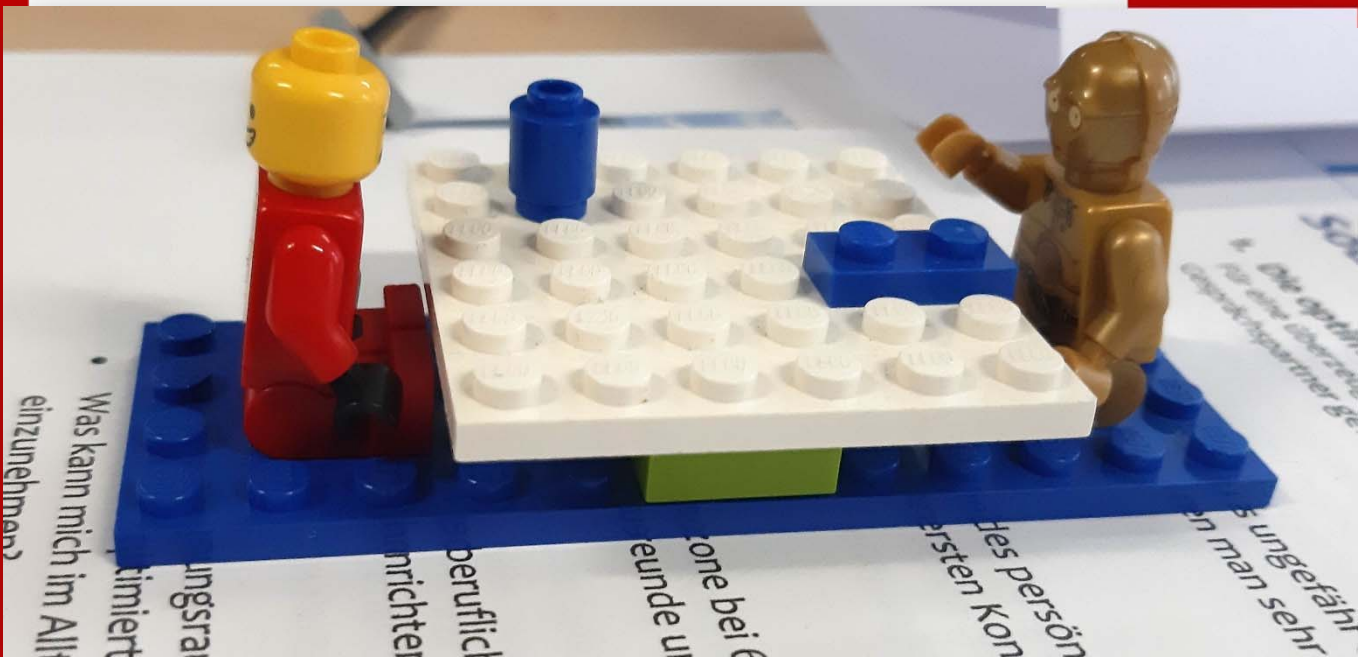


Intense Impact Academy

Lebenslanges Lernen



Zukunftsfähigkeit, Selbstwirksamkeit,
Herausforderungen begegnen können,
selbstgesteuertes Lernen &
PERSÖNLICHE KOMPETENZ

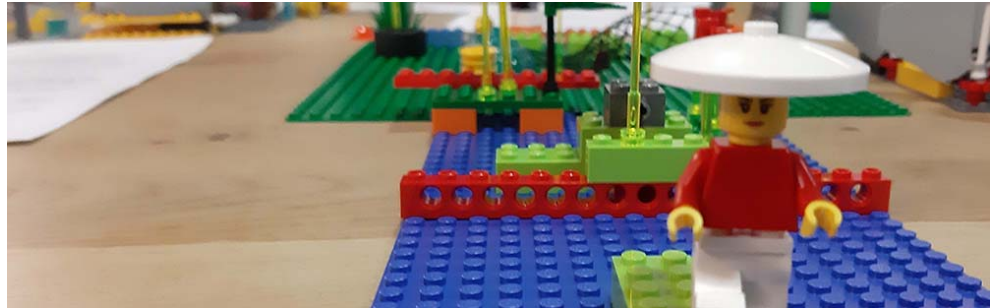
MIT SERIOUS GAMING

© Anna Hoffmann 2020



Lebenslanges Lernen

Seminar mit vielen Praxis-, Reflexions- und Serious Gaming-Elementen



Inhalte:

- **„Wie und wann lernen wir eigentlich wirklich?“**

Impulsvortrag:

Die Bedeutung des informellen Lernens für berufliche und persönliche Kompetenzen

Didaktischer Hintergrund:

Viele Kompetenzen werden unabhängig von Schule, Studium oder Ausbildung erlangt: Sie sind nicht an Wissen gebunden, das durch formale Bildung (Schule, Studium oder Ausbildung) erlangt wird. Das Lernen durch informelle Prozesse kann bis zu 80% der persönlichen Kompetenzen ausmachen.

- *Praxisteil:*

Reflexionsübung: **„Welche unbekannten Stärken und Kompetenzen trage ich in mir?“**

Exploration stillen, wertschöpfenden Wissens und Könnens mit LEGO® SERIOUS PLAY®

Didaktischer Hintergrund:

Unsere bedeutendsten persönlichen Kompetenzen, die impliziten Fähigkeiten und unser stilles Wissen, sind uns meist nicht bewusst, weil das dabei eingesetzte Können und Wissen für uns so selbstverständlich ist, dass die Anwendung uns keinerlei Anstrengung mehr abverlangt.

LEGO® SERIOUS PLAY® fördert auf einfache, leicht zugängliche Weise die Exploration von stillem Wissen und implizitem Können durch „haptisches Denken“ und aktivierende Fragen. Indem ich unter kompetenter Anleitung mein Wissen und Denken, meine Stärken und Fähigkeiten als Modell vor mir aufbaue, gelingen tiefere innere Reflexionsprozesse.



LEBENSLANGES LERNEN MIT SERIOUS GAMING

- **„Warum ist Lebenslanges Lernen sinnvoll?“**

Impulsvortrag:

Individuelle Zukunftsfähigkeit im Kontext der digitalen Transformation

- *Praxisteil:*

Reflexionsübung: **„Was denken wir im Raum über die Digitalisierung und die Zukunft?“**

Partizipative Lerntechnik „Think, Pair, Share“ zum Thema „Künstliche Intelligenz“ mit LSP

- **„Wie kann ich mit vergangenen, schlechten Erfahrungen mit >Lernen< aufräumen?“**

Impulsvortrag:

Möglichkeiten der Positiven Psychologie zur Stärkung der persönlichen Selbstwirksamkeit

- *Praxisteil:*

Reflexionsübung: **„Welche Stärken und Fähigkeiten habe ich, die mir beim Lernen helfen?“**

Appreciative Inquiry I (wertschätzendes Partnerinterview) zu zukunftsfördernden Stärken & Fertigkeiten unter Einsatz von LSP

Didaktischer Hintergrund:

Sich der eigenen Stärken und Fähigkeiten bewusst zu sein, stärkt das Selbstwertgefühl und fördert das Wissen um die eigene Wirksamkeit: „Selbstwirksamkeit“, eine der wichtigsten Eigenschaften für persönliche Resilienz und Zukunftsfähigkeit.

- *Serious Gaming:*

„Wie kann ich diese Lernstärken im beruflichen Alltag mehr nutzen und ausbauen?“

Appreciative Inquiry II: Stärken ausbauen und konkrete Szenarien definieren

Didaktischer Hintergrund:

Die gezielte Anwendung der eigenen Stärken gibt Energie und Zuversicht und fördert die persönliche Selbststeuerung.



- **„Wie kann ich gehirngerecht lernen?“**

Impulsvortrag:

Microlearning, „Pairing“ und agiles Wissensmanagement

Didaktischer Hintergrund:

Modernes Arbeiten kann nur gelingen, wenn Mitarbeitende für eine funktionsübergreifende Zusammenarbeit gestärkt werden und der breite Erfahrungsaustausch im Team für neue Wissenskompetenzen bei allen sorgt: „Agile Methoden bringen Mitarbeitende aus unterschiedlichen Disziplinen als gleichberechtigtes Team zusammen.“

Quelle: Harvard Business Manager, 10/2016 „Schnell und flexibel“, S. 59ff

- *Praxisteil:*

Reflexionsübung und Praxistransfer: **„Was bedeutet**

„zukunftsfähig“ für mich persönlich?“

Pairing zum persönlichen Praxistransfer mit Visualisierung, Post-its und Fotodokumentation



- *Serious Gaming:*
„Wie bleibe ich motiviert und begeisterungsfähig?“
Anwendung der „Moving Motivators“ aus „Managing für Happiness“ von Jurgen Appelo zur Förderung der intrinsischen Motivation mit anschließender „Think & Share“ Reflexion

Didaktischer Hintergrund:

Die intrinsische, von Innen kommende Motivation hilft dabei, auch dann am Ball zu bleiben, wenn es mal nicht so gut läuft, wenn es Rückschläge oder Misserfolge gibt.

- **Gruppen-Praxistransfer**
mit Serious Gaming:
ESCAPE-ROOM Gestaltung und Durchführung als partizipative Gruppenaufgabe

Zur eingesetzten Methodik LEGO® SERIOUS PLAY®:

In dem angstfreien Raum des LEGO SERIOUS PLAY® können Themen wie Selbstwert, Selbstwirksamkeit und Selbstvertrauen behutsam aktiviert werden.

Das Gebaute hilft, genügend Abstand zu gewinnen von dem ICH, um die richtigen Worte und Beschreibungen für das vertraute, selbstverständliche Handeln und Denken zu finden.



Die durchgängig wertschätzende und aufbauende Moderationsform von LEGO® SERIOUS PLAY® trägt zusätzlich dazu bei, Vertrauen zu kreieren: Vertrauen zu sich selbst, aber auch zu den Menschen um sich herum.

LEGO® SERIOUS PLAY® ist eine Methode des Haptischen Denkens und folgt den Grundregeln der Positiven Psychologie. **Die Anwendung unterstützt nachweislich die Kompetenzerweiterung in den Punkten**

- problemlösendes Denken
- eigenverantwortlichem Denken und Handeln
- Reflexions- und Ausdrucksfähigkeit
- Selbstwirksamkeit
- Kommunikationskompetenz
- Interaktionskompetenz
- Empathie und Perspektivwechsel
- wertschätzendes Feedback
- Teamfähigkeit



LEBENSLANGES LERNEN MIT SERIOUS GAMING

Die abwechselnden Phasen von Eigenarbeit und Austausch in der Gruppe entsprechen dem aktuellen Wissenstand, um in einer Gruppe maximale Kreativität und neue Ideen durch laterales Denken zu ermöglichen (Ideation). Das Gebaute stellt in der Abstraktion eine Metapher für die eigenen Gedanken sowie inneren Bilder dar und fördert darüber hinaus die Veranschaulichung und den Austausch von abstrakten Gedanken.

LEGO® SERIOUS PLAY® basiert auf den kinästhetischen Anteilen von Denkprozessen (Hand-Gehirn Verbindung) und wurde 1996 von K. K. Kristiansen in Kooperation mit LEGO veröffentlicht. Der Prozess baut auf aktuellen neuro- und sozialwissenschaftlichen Erkenntnissen sowie Prinzipien der Erkenntnistheorie auf.

Lebenslanges Lernen mit SERIOUS GAMING

Dauer: Tagesseminar mit 8 UE

Kosten: 1290,- € plus 19% MwSt.

Didaktik: kognitiv, psycho-motorisch und affektiv für maximalen Lerntransfer



Seminarleitung:

Anna Hoffmann: Consultant für Digitalisierung, Innovation, Agilität und Zukunftsfähigkeit

- Autorisierte Prozessberaterin im Bundesprogramm „UnternehmensWert: Mensch PLUS“ des Bundesministeriums für Arbeit und Soziales
- Dozentin für „Methodenkompetenzen“ an der Hochschule für Wirtschaft- und Recht Berlin
- Kompetenzbilanzierung für das Deutsche Institut für Erwachsenenbildung (DIE)
- Autorisierter Consultant im Bundesprogramm „Förderung des unternehmerischen Know-Hows“ des Bundesministeriums für Wirtschaft und Ausführung

Kontakt:

E-Mail: info@intense-impact.de

Handy: +49 (0)173 8914 579

www.intense-impact.de

www.anna-hoffmann-consulting.de